



REGLEMENT OLC LEAGUE

Edition du 15 octobre 2013 valable pour la saison 2014

Traduction de courtoisie effectuée par Christophe Ruch

Objectifs

Le système de l'OLC League utilise un classement du type Formule 1. Les clubs concourent dans un système de League où le classement peut évoluer pendant toute la saison au fil des manches. Comme dans d'autres sports, cette compétition reste très ouverte pendant toute la saison et il est possible que le nom du club Champion ne soit connu qu'à la dernière manche. La base pour le scoring est un circuit de vitesse OLC couru dans un créneau de 2h30. Le créneau optimal pour le circuit de vitesse est calculé automatiquement par le logiciel OLC à partir du fichier de vol IGC déposé.

1. Participants

L'OLC League est une compétition par équipe pour les clubs inscrits à l'OLC.

2. Manches

La première manche a lieu le troisième week-end d'avril et il y en aura 19 au total.

3. Classement

A chaque manche, la somme des trois vitesses moyennes les plus rapides sur un circuit de vitesse OLC de trois pilotes différents par club servira de base au scoring. Les vitesses seront corrigées du handicap du planeur. Cette somme est appelée *Vitesse OLC League par manche*.

Les clubs sont classés en utilisant la *Vitesse OLC League par manche*.

Le club avec la meilleure *Vitesse* reçoit deux points par club participant dans cette manche jusqu'à un maximum de X points (avec un maximum de 30 points dans la World League). Les clubs suivants classés n reçoivent n-1 points, et chaque club participant reçoit au minimum un point par manche.

Il y a un total de 19 manches, chaque week-end représentant une manche (le début étant en octobre 2009 pour l'hémisphère sud).

Liste des pays

<u>Pays</u>	<u>Nombre maximum de points</u>
Argentine	3
Australie	17
Autriche	25
Belgique	12
Brésil	10
République tchèque/ Slovaquie	27
Danemark	6
Finlande	13
France	15
Allemagne	20/20/50
Grèce	5
Hongrie	14
Italie	18
Japon	5
Canada	17
Pays Bas	19
Nouvelle Zélande	6
Norvège	5
Pologne	9
Portugal	4
Slovénie	13
Afrique du Sud	5
Espagne	13
Suède	10
Suisse	23
UK	10
Etats Unis	12/20

4. Règles pour le circuit de vitesse OLC

4.1 Distance du circuit

- La distance scorée est calculée selon les règles classiques OLC. Le point de départ du circuit et le point d'arrivée du circuit sont positionnés de telle sorte que la distance entre le point de départ et le point d'arrivée soit maximale.
- La fin du circuit doit se trouver à un maximum de 150 minutes après le début du circuit.
- Le point de départ du circuit et le point d'arrivée du circuit doivent être des fixes GPS enregistrés sur la trace du vol.
- Les points de virages du circuit qui sont au maximum de trois, correspondent à trois points de virages des règles classiques OLC, et doivent se trouver entre le point de départ et le point d'arrivée du circuit de vitesse OLC.

4.2 Différence d'altitude

- L'altitude de départ du circuit ne peut pas être plus haute que l'altitude d'arrivée du circuit.
- L'altitude de départ du circuit est l'altitude au point de départ du circuit.
- Le circuit de vitesse OLC commence après le début du vol libre et cela correspond à l'heure du point de départ du circuit.

- L'altitude d'arrivée du circuit est l'altitude au point d'arrivée du circuit.
- Le circuit de vitesse OLC se termine avant ou au plus tard à la fin du vol libre et correspond à l'heure du point d'arrivée du circuit.

4.3 Scoring

La vitesse moyenne (en points) de chaque vol est la somme des distances, du point de départ du circuit de vitesse OLC jusqu'au point d'arrivée de ce circuit, en passant par les trois points de virages

Points = $(\text{km} / 2,5) * 100 / ((\text{Index} - 100) * 0.75 + 100)$

Index est l'index DAEC du planeur.

La *Vitesse OLC League par manche* pour un club est la somme des trois meilleures vitesses moyennes en points issues de trois pilotes différents d'un club. Seuls les vols de plus de 20 km/h de moyenne seront scorés.

4.4 Décollage

Le décollage doit faire parti du fichier IGC.

4.5 Cercle de départ

Avant le début du circuit, le vol libre doit commencer à l'intérieur, ou passer au travers d'un cylindre de rayon 15 km centré sur l'aérodrome de décollage.

5. **Règles spéciales pour la ligue nord américaine**

5.1 Participants

L'OLC League est une compétition par équipe pour les clubs inscrits à l'OLC.

Les clubs de l'US Gold League qui occupent les places 15 à 18 cette année seront déclassés dans l'US Silver League l'année prochaine. Les quatre meilleurs clubs de l'US Silver League de cette année seront intégrés dans l'US Gold League l'année prochaine.

Tous les clubs qui ne figurent pas dans la Gold League font automatiquement parti de l'US Silver League.

5.2 Classement type Formule 1

A chaque manche, la somme des trois vitesses moyennes les plus rapides sur un circuit de vitesse OLC de trois pilotes différents par club servira de base au scoring. Les vitesses seront corrigées du handicap du planeur. Cette somme est appelée *Vitesse OLC League par manche*. Les clubs sont classés en utilisant la *Vitesse OLC League par manche*. Le club avec la meilleure *Vitesse* reçoit deux points par club participant dans cette manche jusqu'à un maximum de 12 points dans la Gold League et 20 points dans la Silver League. Les clubs suivants classés n reçoivent n-1 points, mais chaque club qui participe reçoit au minimum un point par manche.